

Η ΥΠΕΝΘΥΜΙΣΗ ΠΟΥ ΧΡΕΙΑΖΟΣΟΥΝ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΞΕΙΣ – Ή ΑΝΑ!

LNQuest

«Παίζουμε;». Θα έκανες ποτέ αυτή την ερώτηση σε έναν συνάδελφο ή έναν φίλο σου; Για το community LNQuest, που δημιουργήθηκε με σκοπό το παιχνίδι ενηλίκων, την άσκηση στη φύση και το μοίρασμα της χαράς, δεν υπάρχει ερωτηματικό. Απλά παίζουμε. Σαν παιδιά. Όπως παλιά.

Από την Αλεξάνδρα Παπαδάκη





T

ο account της μου έσκασε στην οθόνη μου ένα βράδυ που χάξευα TikTok, ξαπλωμένη στον καναπέ. Ποια είναι αυτή η κοκκινομάλλα; Τι λέει; Μήλα και αμπάριζα για ενήλικες στη φύση; «Καλέ, τι ωραία ιδέα!» σκέφτηκα. Πήρα τηλέφωνο αυτό το απίστευτο πλάσμα που είχε τη φαινή ιδέα και λέγεται Ελένη Παγιάντζα, κανονίσαμε τη συνέντευξη και ένα έχω να σου πω: Δεν παίζεται!

— Ελένη Παγιάντζα, 34 ετών, Πρόην δασκάλα, δημιουργός του LNQuest. Θέλεις να μας πεις λίγα λόγια για σένα;

Είμαι γενικά πολύ ενθουσιώδης και τα τελευταία χρόνια πιστεύω ότι **το νόημα της ζωής είναι να είμαστε χαρούμενοι και να κάνουμε τους γύρω μας χαρούμενους**, να είμαστε χρήσιμοι. Λατρεύω τη φύση, το να συναναστρέφομαι με κόσμο και να κάνω τους ανθρώπους γύρω μου να χαμογελούν. Πιστεύω ότι είναι OK το να μην είσαι τέλειος και να κάνεις λάθη, γιατί είναι και αυτά κομμάτι του χαρακτήρα μας. Αρκεί να κάνεις παρέα και να συναναστρέφεται με ανθρώπους που σε κάνουν να νιώθεις αποδεκτός και να αποδέχεσαι κι εσύ με τη σειρά σου τα ελαττώματα των γύρω σου.

— Πώς γεννήθηκε και πότε υλοποιήθηκε το LNQuest;

Η ιδέα του LNQuest γεννήθηκε πριν από περίπου 9 χρόνια, όταν παρατήρησα πόσο χαρούμενη ήμουν κάθε φορά που έπαιζα με τα παιδιά στα σχολεία! Τότε αναρωτήθηκα για πρώτη φορά γιατί σταμάτησα να παίζω και **πώς γίνεται οι ενήλικες να έχουμε βγάλει αυτό το υπέροχο κομμάτι από τη ζωή μας**. Σκέφτηκα, λοιπόν, ότι σίγουρα θα υπάρχουν κι άλλοι που να νιώθουν το ίδιο μ' εμένα. Πραγματικότητα έγινε τον Φεβρουάριο του 2025, όταν αποφάσισα ότι μια ζωή την έχουμε και ας το ρισκάρω. Άνοιξα έτσι την εταιρεία με σκοπό να συναντήσω κι άλλους ανθρώπους σαν εμένα, που έχουν όρεξη και κέφι για παιχνίδι και χαρά.

— Πολύ ωραία και η ονομασία! Πες μας τον συμβολισμό της.

Το LNQuest περιέχει μέσα το Quest, που είναι εμπνευσμένο από ένα από τα αγαπημένα μου επιτραπέζια, το HeroQuest, και το LN από το όνομά μου. Ένωσα ότι ήταν το προσωπικό μου κάλεσμα να δημιουργήσω αυτή την εταιρεία, γιατί για πολλά χρόνια ήμουν συνοδός βουνού, δασκάλα yoga, δασκάλα σε δημοτικό – φρόντιζα κόσμο και τον βοηθούσα να περνάει καλά και να είναι χαρούμενος. Έτσι, ένιωσα ότι όλα αυτά τα χαρακτηριστικά μου –τα ταλέντα αλλά και τα μειονεκτήματά μου– χωράνε τέλεια μέσα σε αυτή την εταιρεία. **Το LNQuest γεννήθηκε από τη δική μου ανάγκη να χωράω κάπου απόλυτα**, να είμαι ο εαυτός μου και να συναντήσω κι άλλους ανθρώπους που θα χωράνε κι εκείνοι ακριβώς όπως είναι.

— Το παιχνίδι ταιριάζει απόλυτα με το γέλιο και το χιούμορ, που άλλωστε σε χαρακτηρίζει. Με ποιες άλλες λέξεις θα έλεγες ότι ταιριάζει;

Το παιχνίδι ταιριάζει σίγουρα με την ξενιοσιά, τη συντροφικότητα και την παρέα. Παιχνίδι σημαίνει να πατάς pause στην ενηλικίωση και να ξεχνάς για λίγο τις υποχρεώσεις σου. **Να δένεται με άγνωστους ανθρώπους γύρω σου και να συνδέεται μέσα από τη χαρά**, γιατί πολλοί από εμάς, ως ενήλικες, έχουμε συνηθίσει να συνδεόμαστε μεταξύ μας μέσα από τα προβλήματά μας.



«ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΣΗΜΑΙΝΕΙ PAUSE ΣΤΗΝ ΕΝΗΛΙΚΙΩΣΗ».



— Δώσε μας μια εικόνα του target group που έρχεται στις δράσεις σας.

Το target group είναι πολυποίκιλο, αλλά σίγουρα ενήλικες, **κυρίως από 30 έως 55 ετών**, αν και έρχονται και μικρότεροι ή μεγαλύτεροι. Όσο για τα ενδιαφέροντα, δεν υπάρχει τίποτα κοινό: μας έχουν έρθει από CEO και γιατροί μέχρι μηχανικοί και καθαριστές. Το παιχνίδι ενώνει όλους τους ανθρώπους. Βλέπεις άτομα 30 ετών να παίζουν με άτομα 55 ετών και να κανονίζουν να πάνε για ποτό μετά. Βλέπεις τον μηχανικό και τον γιατρό να γελάνε δίπλα δίπλα. Το μόνο κοινό είναι το κέφι για ζωή, η χαρά και η επιθυμία να γνωρίσεις και να συνδεθείς με νέους ανθρώπους.

— Ποια είναι τα ωραϊότερα σχόλια που έχεις ακούσει ή διαβάσει από όσους έχουν ήδη συμμετάσχει στα LNQuest;

Πόσο μου αρέσει αυτή η ερώτηση! Πολλές φορές **οι συμμετέχοντες λένε ότι το παιχνίδι μας είναι ψυχοθεραπεία** ή ότι τους βγάζει από το comfort zone. Αρκετές φορές ο κόσμος έχει συγκινηθεί και έχει κλάψει, γιατί είχε πολύ καιρό να αφήσει κάτω τις υποχρεώσεις και την καθημερινότητα, να σταματήσει να σκέφτεται και να παίξει όπως έπαιζε παλιά, σαν παιδί. Επίσης, μας έχουν πει ότι μέσα από τις δράσεις του LNQuest έχουμε κάνει τη ζωή τους ομορφότερη με τους νέους ανθρώπους που μπήκαν στη ζωή τους.

— Τι πιστεύεις ότι λέει στους σοβαροφάνεις ενήλικες το καταπιεσμένο παιδί μέσα τους;

Πιστεύω ότι όλοι οι ενήλικες, όταν μας έρθει μια μπάλα στα πόδια, αυθόρμητα θα την κλοτσήσουμε και μετά θα είμαστε πολύ χαρούμενοι γι' αυτό! **Το παιδί μέσα μας υπάρχει. Απλώς κάποιιο το κρατάμε καταπιεσμένο** λόγω των υποχρεώσεων και της σοβαρότητας που νιώθουμε ότι πρέπει να δείχνουμε ως ενήλικες, ενώ άλλοι το αφήνουμε ελεύθερο να εκφραστεί και να πλημμυρίσει τη ζωή μας με τη χαρά που είχε πάντα.

— Μπορεί το παιχνίδι να γίνει τρόπος άσκησης;

Το παιχνίδι είναι άσκηση! Όταν παίζεις, βάζεις τα δυνατά σου, γιατί ξυπνάει μέσα σου το παιδικό και το ανταγωνιστικό κομμάτι και θες να κερδίσεις. **Δίνεις το 100%, κάτι που ίσως να μην έκανες σε ένα γυμναστήριο.** Μετά από μια δράση είμαστε πολλές φορές πιασμένοι, αλλά το καλύτερο είναι ότι προσπαθείς πάντα όσο θες και όσο μπορείς.

— Τον Οκτώβριο κάνετε τη δράση «Halloween και Αρχαία Ελλάδα». Ως πρόβον δασκίλα συνδέεις το παιχνίδι με τη γνώση ή όχι απαραίτητα;

Ως δασκίλα πιστεύω ότι η μάθηση δε γίνεται χωρίς παιχνίδι. Ως ενήλικας πιστεύω ότι **μέσα από το παιχνίδι η σημαντικότερη γνώση είναι η γνώση του εαυτού σου** και η ικανότητα να συνδέσαι πραγματικά με άλλους ανθρώπους.

— Το μότο σου 10 χρόνια πριν και σήμερα;

Το μότο μου πριν από 10 χρόνια ήταν: «**Αν το θες, δοκίμασέ το. Τι έχεις να χάσεις;**». Το μότο μου σήμερα είναι: «**Η ζωή είναι ωραία όταν έχεις καλή παρέα. Οι άνθρωποι φτιάχνουν τις στιγμές.**» ☺



Βρες το LNQuest εδώ:

lnquest.gr

 [ln.quest](https://www.instagram.com/ln.quest)

 [elen.quest](https://www.tiktok.com/@elen.quest)